



# Иннопийские игры

**Главные обучающие состязания  
в предпринимательском творчестве и  
увлекательное шоу созидания**



**Всемирные • Локальные • Тематические**

Охват за первые 3 года: 30 стран



# Состязания



## КОМАНДНЫЕ

Инновационная команда  
Первое впечатление  
Дизайн-мышление  
Презентация  
Бизнес-дизайн  
Стратегии  
Изобретательность  
Предвидение вызовов  
Творческий маркетинг  
Командная работа

## ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

Мисс инноваций мира  
Мистер инноваций мира  
Инноватор  
Генератор идей  
Лидер команды  
Актриса  
Актер  
Юморист  
Судья & Гуру



# Карта этапов развития

## ИННОМПИЙСКИЕ ИГРЫ

№	Описание	Значимость	Год
1	Концепция разработана	<i>Ясность стратегий</i>	2014
2	Оттестировано бизнесом	<i>Отладка завершена</i>	2016
3	1-е всемирные ИИ	<i>Исторический старт</i>	2017
4	Старт национальных ИИ	<i>Новый вектор роста</i>	2018
5	Онлайн-ИИ созданы	<i>Готовы менять мир</i>	2021
6	Всемирные онлайн ИИ	<i>Взрывной рост</i>	2022
7	1-й миллиард участников	<i>Всемирные Игры №1</i>	2025